

## REGOLAMENTO – TORNEO DI EA SPORTS FC 25

La “Gaming Jam Session - LC 2025” è lieta di presentare il torneo di **EA SPORTS FC 25** che si terrà durante i tre giorni della fiera (12-13-14 settembre)

### 1 - ISCRIZIONE

1. L'iscrizione potrà essere effettuata presso l'Info Point dedicato in Area Games (Centro Polifunzionale “Pasqualino Gagliardi”, Via Ruggero d'Altavilla, 88046 Lamezia Terme, CZ).
2. All'atto dell'iscrizione, il giocatore si assume la piena responsabilità dell'utilizzo della postazione di gioco.\*
3. Il prezzo d'ingresso è di € 10.
4. Il premio consisterà in **TBA\***.

### 2 - SVOLGIMENTO

1. Il torneo avrà inizio raggiunta la soglia minima di 8 giocatori partecipanti fino ad un massimo di 64.
2. Match 1 vs 1 ad eliminazione diretta.
3. Settaggi dei singoli match:
  - a. Partita amichevole
  - b. Durata Tempo: 10 minuti
  - c. Meteo: sereno salvo diversi accordi tra i giocatori.
  - d. Scelta squadra: squadra preferita da mantenere per tutta la durata del torneo (NO UT).
  - e. Moduli di gioco e posizionamenti: si possono utilizzare tutti i moduli messi a disposizione dal gioco.
  - f. Settaggio comandi: a scelta del giocatore.
  - g. Difficoltà: pro.
  - h. Infortunio: si.
  - i. Numero di sostituzioni: 3.
4. Mettere in pausa il gioco in qualsiasi momento dell'incontro, se non comunicato preventivamente, dà la possibilità all'avversario di vincere la partita a tavolino.
5. I giocatori iscritti dovranno presentarsi almeno 5 minuti prima dell'inizio del torneo, pena l'esclusione.



6. Prima della partita, verranno effettuate due chiamate (a distanza di 5 minuti l'una dall'altra). Il giocatore che non risponderà all'appello entro la seconda convocazione verrà considerato rinunciario e perderà la partita a tavolino.

### 3 - CONDIZIONI DI VITTORIA

Verrà considerato vincitore il giocatore che:

1. Effettuerà più reti al termine dei 10 minuti di partita.

Sarà oltretutto possibile ottenere la vittoria per:

2. Abbandono da parte del giocatore avversario.
3. Squalifica del giocatore avversario.

### 4 - PROBLEMI TECNICI

In caso di problemi tecnici che potrebbero impedire lo svolgimento della partita in corso:

1. Qualora il disservizio intercorra nei primi 5 minuti di tempo (in game), sarà possibile ripetere il match.
2. Qualora il disservizio si verifichi dopo l'inizio del quinto minuto di gioco (in game), il vincitore sarà decretato dal vantaggio reti ottenuto fino al momento del disservizio.
3. In caso di parità si andrà ai rigori.

### 5 - ESCLUSIONE

Costituiscono motivo di esclusione diretta dal torneo in corso:

1. Tutti i comportamenti antisportivi.
2. Atti indesiderati, di natura fisica, verbale o non verbale, a connotazione sessuale, che abbiano lo scopo o l'effetto di violare la dignità di una persona e di creare un ambiente intimidatorio, ostile, degradante, umiliante o offensivo.
3. L'utilizzo di un linguaggio non consono all'ambiente (bestemmie, insulti, termini volgari, ecc).
4. Non rispondere tempestivamente la chiamata all'inizio del torneo e/o al proprio turno di gioco.
5. l'infrazione generale delle regole di svolgimento del gioco e del torneo.

### 4 - VARIE ED EVENTUALI

1. Il presente torneo è organizzato dall'**Associazione Culturale AttivaMente APS**.
2. La partecipazione è subordinata all'accettazione integrale del presente regolamento e delle norme eventualmente impartite dai membri dello staff.



3. L'*Organizzazione*, a suo insindacabile giudizio, si riserva altresì la facoltà di apportare modifiche al presente regolamento o alla data di svolgimento del torneo e alla sua localizzazione dandone preventiva comunicazione ai partecipanti. Tali provvedimenti non comporteranno alcun diritto di richieste di rimborso per spese sostenute o oneri di qualsivoglia altra natura a favore dei partecipanti. In caso di necessità, la manifestazione potrà essere soppressa senza alcuna responsabilità da parte dell'*Organizzazione*.
4. L'*Organizzazione* non si occuperà di cercare giocatori in loco per raggiungere il numero minimo necessario per l'avvio del torneo o quelli necessari al completamento di una squadra.
5. Nel caso in cui vi sia ulteriore tempo a disposizione e si raggiunga il numero minimo di giocatori, il torneo potrà essere ripetuto nell'arco della stessa giornata.
6. L'*Organizzazione* si riserva la facoltà di cancellare il torneo in caso di un numero di iscritti inferiore al numero minimo richiesto.
7. L'*Organizzazione* si riserva il diritto di modificare i premi messi in palio in base al numero di partecipanti.
8. Non è ammessa la presenza di eventuali accompagnatori all'interno del perimetro di sicurezza dedicato alle postazioni da gioco.
9. L'*Organizzazione* si riserva il diritto di disporre, a titolo gratuito e senza scopo di lucro, del materiale fotografico ed audiovisivo prodotto durante lo svolgimento delle attività per finalità promozionali sotto qualunque forma. È inoltre prevista la trasmissione in diretta streaming di alcuni match sui canali ufficiali Twitch e/o YouTube.
10. L'*Organizzazione* declina ogni responsabilità in merito all'eventuale condotta inappropriata dei concorrenti e si riserva il diritto di squalificare o negare la partecipazione a singoli per gravi motivi di sicurezza, ordine pubblico o decoro.
11. Ulteriori norme possono essere stabilite di volta in volta per disciplinare nel dettaglio le singole circostanze in base alle disponibilità del momento.
12. Le decisioni dell'*Organizzazione* sono definitive e inappellabili.

## 5 - NOTE FINALI

- \* Il giocatore si impegna a disconnettere tutte le periferiche e gli account in proprio possesso dalle piattaforme e servizi internet utilizzati al termine della partita. L'*Organizzazione* declina ogni responsabilità in caso di uso improprio dei terminali di gioco e non si ritiene responsabile in caso di furto di dati personali o di account. L'*Organizzazione* non risponde altresì di eventuali malfunzionamenti, freeze o riavvii delle piattaforme (PC/Console)



utilizzate durante lo svolgimento della fiera o di eventuali perdite di dati in conseguenza a tali disservizi. In caso di danni hardware/software ai terminali, il giocatore sarà obbligato al risarcimento in termini economici. Ogni giocatore è altresì responsabile in maniera esclusiva delle proprie periferiche hardware.

## 6 - INFORMATIVA SULLA PRIVACY

I dati forniti per la partecipazione al presente torneo saranno trattati ai sensi dell'art.13 del Regolamento europeo (UE) 2016/679 (GDPR-General Data Protection Regulation). A tal fine si richiede, all'atto dell'iscrizione, esplicito consenso al trattamento dei dati, nonché autorizzazione all'uso di immagini personali su supporti destinati alla diffusione ed utilizzati per fini promozionali, quali riprese, registrazioni o dirette sui canali social dell'*Organizzazione* o di altri enti ad essa collegati, ai sensi e per gli effetti degli artt. 10, 96 e 316 della Legge 633/1941 (Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio). Nel caso di concorrenti minorenni il consenso al trattamento dei dati e l'autorizzazione all'uso delle immagini personali dovranno essere concessi dal genitore/tutore.

## 7 - INFORMAZIONI E CONTATTI

- ★ IG: @lameziacomics.
- ★ Email: [areagames@lameziacomics.it](mailto:areagames@lameziacomics.it)

