

REGOLAMENTO – LAMEZIA COMICS & CO... SPLAY 2026

Sfilata a concorso **domenica 13 settembre 2026 ore 17:00** presso il Live District (area palco) del **Parco “Peppino Impastato”** (Via Roberto Il Guiscardo, 204, 88046 Lamezia Terme, CZ).

1 - PREMESSA

Giunto alla sua 17^a edizione, il “Lamezia Comics & Co...” rinnova l'omaggio a chi, sin dalle origini, rappresenta la **linfa vitale** della fiera: i cosplayer. Essere cosplayer è una **forma d'arte straordinaria**, che fonde sartoria, artigianato, recitazione e dedizione assoluta per dare corpo e anima all'immaginazione. Per l'**Associazione Culturale Attivamente**, il Contest non è una semplice gara, ma il **palcoscenico dedicato al vostro immenso talento** e ai vostri sacrifici. Vi aspettiamo per celebrare la vostra passione e dare vita, ancora una volta, allo **spettacolo più atteso**.

2 - ISCRIZIONE

L'iscrizione al contest, **totalmente gratuita**, è subordinata alla presa visione e accettazione del presente regolamento e della normativa vigente in materia di trattamento dei dati personali. Le iscrizioni possono avvenire esclusivamente **on-line** tramite la compilazione del form google disponibile sul nostro sito internet o raggiungibile al seguente [LINK](#). A seguito della trasmissione, seguirà conferma di avvenuta ricezione. Non verranno accettati moduli cartacei.

- **Iscrizione Online (da casa):** compila il modulo online **entro e non oltre le ore 20:00 di giovedì 10 settembre 2026**.
- **Iscrizione in Fiera:** puoi iscriverti direttamente allo stand Info Point **entro e non oltre le ore 14:00 di domenica 13 settembre 2026** inquadrando il **Codice QR** ufficiale con il tuo smartphone.

ATTENZIONE! COLORO CHE INTENDONO AVVALERSI DELL'ISCRIZIONE ON-LINE DOVRANNO COMUNQUE PASSARE DALLO STAND INFO POINT PER CONFERMARE LA PROPRIA PRESENZA, CONSEGNARE LA TRACCIA AUDIO (SE PREVISTA) E RICEVERE IL NUMERO DI PARTECIPAZIONE.



3 - DOCUMENTI DA PRESENTARE PER L'ISCRIZIONE

Per convalidare l'iscrizione, il form Google richiede:

1. I dati del partecipante o dei partecipanti corredati da copia fronte/retro del documento/i di riconoscimento in corso di validità dello stesso.
2. Esclusivamente per i minori, l'**autorizzazione del genitore/tutore**, corredata da copia fronte/retro del documento di riconoscimento in corso di validità dello stesso.
3. File digitale dell'opera in formato JPEG/PNG con una risoluzione pari a 300 DPI.
4. Presa visione e consenso della normativa vigente.
5. Informazioni generale del Cosplay (nome del personaggio, serie di provenienza, eventuale nome del gruppo, ecc.)
6. Un'unica **immagine di riferimento** in formato JPEG/PNG della grandezza massima di 10 MB, obbligatoriamente a colori, del personaggio a cui è ispirato il costume, compresi gli eventuali accessori. In caso di gruppi composti da più personaggi serve un'immagine per ogni componente. **ATTENZIONE! NON SONO AMMESSE IMMAGINI FORNITE SU SUPPORTI ELETTRONICI (PC, CELLULARI, TABLET, IPAD).**
7. Nel caso si desiderasse accompagnare la propria esibizione con un sottofondo musicale, un file audio in formato MP3/WAV/MP4, **già tagliato e predisposto secondo le necessità di chi si esibisce**, rispettoso dei tempi prescritti al successivo **punto 15** del paragrafo "**3 - Norme per la sfilata**". In alternativa i concorrenti potranno consegnare la traccia tramite pennetta USB presso l'**Info Point**, durante i giorni della fiera, tassativamente **entro e non oltre le ore 14:00 di domenica 13 settembre 2026**. Il responsabile provvederà a scaricare il file, a verificare la congruità dello stesso al presente regolamento e a restituire immediatamente la chiavetta USB. L'*Organizzazione* non è responsabile dell'eventuale mancata lettura del supporto pendrive, né del ritiro dello stesso. Il medesimo file non potrà essere utilizzato per concorrenti differenti.

4 - NORME PER LA SFILATA

1. Saranno ammessi al concorso solo i **costumi realizzati prevalentemente in proprio**. Possono essere presenti anche parti in commercio purché il costume, nel suo complesso, risulti essere una creazione artigianale.
2. La valutazione dei costumi si baserà principalmente sulla somiglianza con il modello prescelto, l'aderenza al personaggio selezionato e la cura nella realizzazione. Gli accessori



non artigianali potranno contribuire alla valutazione del costume nel suo complesso, ma non verranno tenuti in considerazione nel giudizio finale.

3. Ogni concorrente potrà partecipare al contest con il cosplay di un solo personaggio. I cambi d'abito sono ammessi durante l'esibizione purché si tratti di due versioni differenti del medesimo personaggio.
4. È possibile portare oggetti e piccole scenografie sul palco, a patto che **siano rigorosamente autoportanti, leggere e facili da trasportare**. Non sono dunque ammessi oggetti e scenografie che non possono essere trasportati direttamente dai concorrenti o che possono comportare difficoltà/ritardi per lo svolgimento dell'evento. **ATTENZIONE! L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA IL DIRITTO DI RESPINGERE L'INGRESSO SUL PALCO DI QUALSIASI ELEMENTO SCENOGRAFICO RITENUTO POCO SICURO.**
5. Non è ammessa la presenza di eventuali accompagnatori sul palco durante l'esibizione.
6. Salvo situazioni eccezionali valutate di volta in volta dall'Organizzazione, le esibizioni seguiranno rigorosamente l'ordine di iscrizione.
7. È vietato portare animali sul palco.
8. Per questioni di sicurezza, è **assolutamente proibito portare sul palco armi vere, materiale esplosivo, pirotecnico o infiammabile** o qualsiasi oggetto che possa danneggiare terzi o il palco o compromettere le successive performance. Inoltre, nel rispetto dell'incolumità delle persone, invitiamo i concorrenti a prestare moltissima attenzione e ad esercitare cautela nel caso in cui la loro esibizione necessiti l'utilizzo di props potenzialmente pericolosi.
9. Non è possibile proiettare video/audio o simili sullo schermo del palco.
10. Non è possibile utilizzare macchine del fumo proprietarie.
11. Nel caso in cui venissero danneggiate attrezzature messe a disposizione dall'*Organizzazione*, **il concorrente sarà tenuto a risarcire i danni**.
12. Non è possibile partecipare al contest iscrivendosi in più di un gruppo o partecipando come singolo e contemporaneamente come membro di un gruppo.
13. I gruppi sono tenuti ad indicare i nomi di tutti membri e scegliere un nome che li rappresenti come squadra. In caso di omonimia, il gruppo iscritto per secondo dovrà sceglierne un altro. La composizione della squadra non può essere variata e farà fede la lista presentata al momento dell'iscrizione. In caso di assenze di uno o più componenti, il gruppo può decidere se ritirarsi dalla competizione o gareggiare senza organico completo.
14. Al momento dell'iscrizione è obbligatorio scegliere fra due differenti tipologie di partecipazione: **SFILATA** (presentazione del proprio cosplay con pose semplici accompagnate da un sottofondo musicale fornito dal partecipante o scelto



dall'*Organizzazione*) ed **ESIBIZIONE** (interpretazione di una scenetta accompagnata da una traccia audio fornita dal concorrente).

15. Ogni partecipante ha la possibilità di occupare il palco per un periodo di tempo limitato. Qualora il concorrente sfiori le tempistiche definite in questo regolamento sarà il presentatore, a seconda delle necessità dell'evento, ad interrompere l'esibizione.
 - a. Il tempo massimo a disposizione per la **SFILATA** è di 45 secondi. Per le sfilate di gruppo, ogni partecipante ha a disposizione 30 secondi.
 - b. Il tempo massimo a disposizione per l'**ESIBIZIONE** è di:
 - i. Singoli: 1 min e 30 secondi
 - ii. Gruppi 2-4: 2 min e 30 secondi
 - iii. Gruppi 5-10: 3 min
 - iv. Gruppi > 10: 4 min
16. La valutazione dei costumi e l'individuazione dei vincitori per ogni categoria a concorso spetta alla giuria appositamente costituita il cui giudizio è insindacabile

5 - ALTRE NORME DI CARATTERE GENERALE

1. Il concorso "Lamezia Comics & Co...splay 2026" è organizzato dall'**Associazione Culturale Attivamente APS**.
2. La partecipazione è **libera e gratuita**, ma è subordinata all'accettazione integrale del presente regolamento e delle norme specifiche che eventualmente vanno a disciplinare le singole edizioni.
3. I partecipanti al contest cederanno, contestualmente alla compilazione del modulo di iscrizione, il proprio consenso al trattamento non commerciale della propria immagine. L'*Organizzazione* si riserva il diritto di disporre, a titolo gratuito e senza scopo di lucro, delle immagini dei partecipanti a fini promozionali sotto qualunque forma.
4. L'*Organizzazione* declina ogni responsabilità in merito all'eventuale condotta inappropriata dei partecipanti e si riserva il diritto di squalificare o negare la partecipazione per gravi motivi di sicurezza, ordine pubblico o decoro.
5. Ogni partecipante è responsabile del contenuto della propria esibizione e solleva pertanto l'*Organizzazione* da ogni eventuale conseguenza inclusa la richiesta di danni morali e materiali.
6. L'*Organizzazione*, a suo insindacabile giudizio, si riserva la facoltà di apportare modifiche alla data di svolgimento del contest e alla sua localizzazione dandone preventiva comunicazione ai partecipanti. Tali provvedimenti non comporteranno alcun diritto di richieste di rimborso per



spese sostenute o oneri di qualsivoglia altra natura a favore dei partecipanti. In caso di necessità, il contest potrà essere soppresso senza alcuna responsabilità da parte dell'*Organizzazione*.

7. L'*Organizzazione* si riserva il diritto di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento del concorso.
8. Ulteriori norme possono essere stabilite di volta in volta per disciplinare nel dettaglio le singole edizioni in base alle disponibilità del momento.
9. Le decisioni dell'*Organizzazione* sono definitive e inappellabili.

6 - COMMISSIONE ESAMINATRICE

L'**Associazione Culturale Attivamente APS** nominerà una commissione, i cui membri saranno scelti tra artisti e ospiti della corrente edizione del Lamezia Comics, incaricata di selezionare le opere da premiare, a suo insindacabile giudizio, secondo i criteri del concorso e i principi di Attivamente. L'*Organizzazione* si riserva altresì il diritto di non assegnare premi o assegnare premi *ex aequo* qualora la commissione esaminatrice lo ritenga necessario. Potranno, inoltre, venire assegnate delle "menzioni speciali" a coloro che presenteranno progetti di particolare pregio e interesse. Tali progetti non riceveranno alcun premio ma verranno considerati come prova virtuosa di dedizione al settore artistico.

7 - CRITERI DI VALUTAZIONE E PREMIAZIONE

La giuria voterà i concorrenti assegnando un punteggio basato sui seguenti parametri:

- **Sartoria e Manifattura:** Qualità delle cuciture, scelta dei tessuti, rifiniture interne ed esterne del costume.
- **Prototipazione e Accessori:** Abilità nella creazione di armature, armi, parrucche, trucco ed elementi stampati in 3D o modellati.
- **Somiglianza globale:** Fedeltà del costume, dei colori e delle proporzioni rispetto all'immagine di riferimento fornita.
- **Interpretazione e Recitazione:** Presenza scenica, espressività e capacità di immedesimarsi nel personaggio durante l'esibizione.
- **Originalità e Coreografia:** Creatività della performance sul palco, uso di tracce audio/video e coinvolgimento del pubblico.



- **Impatto:** La capacità dell'opera di trasmettere un messaggio, emozionare o coinvolgere il pubblico.

La cerimonia di premiazione si svolgerà al termine dell'ultima giornata di fiera, durante la quale il vincitore verrà ufficialmente insignito di una targhetta celebrativa e di un attestato di riconoscimento. Il vincitore verrà anche inserito nella *Hall of Fame* sul sito internet della manifestazione.

8 - CATEGORIE IN CONCORSO

Le categorie in concorso sono così individuate:

- ★ Miglior cosplay "Lamezia Comics & Co... splay 2026" (scelto tra singoli, gruppi o personaggi di un gruppo).
- ★ Miglior cosplayer.
- ★ Miglior gruppo.
- ★ Miglior kid cosplay.
- ★ Miglior costume sartoriale.
- ★ Miglior armatura.
- ★ Miglior accessorio (l'accessorio deve essere interamente autoprodotta).
- ★ Migliore sfilata.
- ★ Migliore esibizione.
- ★ Premio Simpatia (secondo il gradimento dimostrato dal pubblico).

I premi per le varie categorie a concorso consistono in targhe premio.

9 - INFORMATIVA SULLA PRIVACY

I dati forniti per la partecipazione al "Lamezia Comics & Co... splay 2026" saranno trattati ai sensi dell'art.13 del Regolamento europeo (UE) 2016/679 (GDPR-General Data Protection Regulation). A tal fine si richiede, all'atto dell'iscrizione, esplicito consenso al trattamento dei dati, nonché autorizzazione all'uso di immagini personali su supporti destinati alla diffusione ed utilizzati per fini promozionali, quali riprese, registrazioni o dirette sui canali social dell'*Organizzazione* o di altri enti ad essa collegati, ai sensi e per gli effetti degli artt. 10, 96 e 316 della Legge 633/1941 (Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo



esercizio). Nel caso di concorrenti minorenni il consenso al trattamento dei dati e l'autorizzazione all'uso delle immagini personali dovranno essere concessi dal genitore/tutore.

10 - INFORMAZIONI E CONTATTI

★ IG: @lameziacomics.

★ Email: contest@lameziacomics.it

A tutti i cosplayer, buon divertimento!

attivamente
MENTE

